

# 1. KML POIs anpassen und importieren in Magic Earth

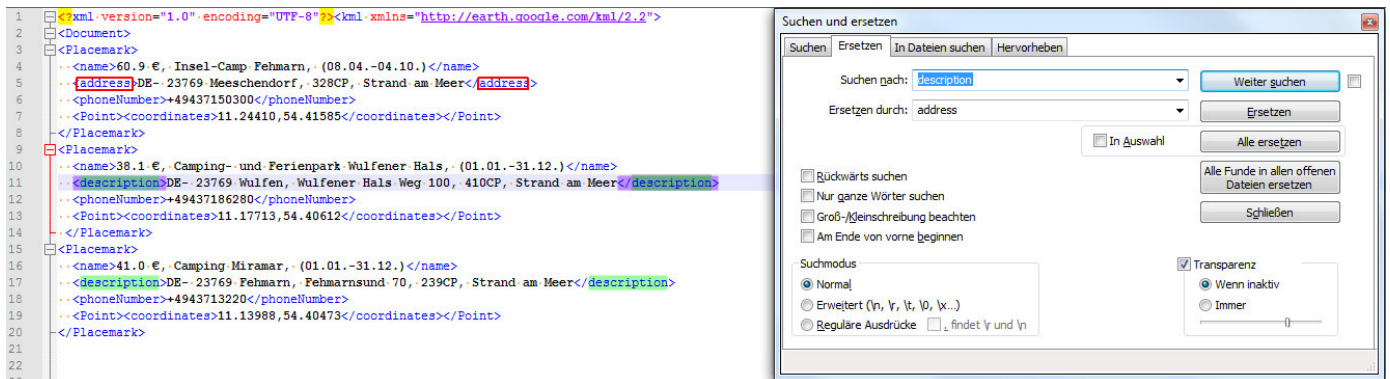
Die POI Dateien müssen im KML Format vorliegen. Sonst vorher umwandeln.

Magic Earth kann neben den Koordinaten drei weitere Tags (Spalten) aus der KML Datei übernehmen. Das wären in einer "normalen" KML die Tags "<name>", "<description>" (Beschreibung) und "<phoneNumber>".

(Eigentlich kann ME auch "Websites" übernehmen, ich habe aber noch nicht rausbekommen wie das geht.) Es müssen aber nicht alle vorhanden sein. "<name>" und "<Point><coordinates>" reichen.

Es gibt in Magic Earth eine Besonderheit. Hier benutzt man statt "<description>", den Tag "<address>". Warum weiß ich nicht.

Das heißt wir müssen die KML Datei bei Bedarf in einem Editor (z.B. Notepad++) öffnen, und über Suchen-Ersetzen, die beiden Begriffe austauschen.



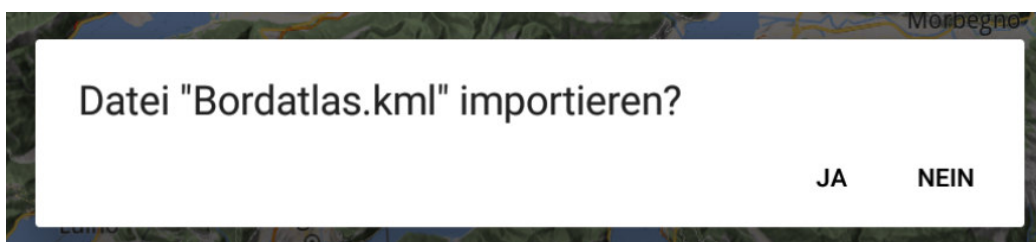
Damit ist die "Bordatlas.kml" Datei fertig.

Jetzt brauchen wir noch ein Icon z.B. in der Größe 48x48 im png Format. (Größe ist eigentlich unkritisch) Es muß nur den gleichen Namen haben, also "Bordatlas.png". Auf Groß- Kleinschreibung achten.

Wir verbinden unser Tab oder Handy mit dem PC und kopieren die beiden Dateien nach [Android\data/com.generalmagic.magicearth/files/Download/MAGICEARTH](#)

Name	Erw.	Owner	Group	Size	Date	Attr	Int
[..]							
[Data]		u0_a240	sdcard_rw	<DIR>	02.01.2020 09:54	-771	
Bordatlas.kml		u0_a240	sdcard_rw	1.834.009	03.08.2020 10:57	-771	
bordatlas.png		u0_a240	sdcard_rw	1.901	03.08.2020 10:58	-771	

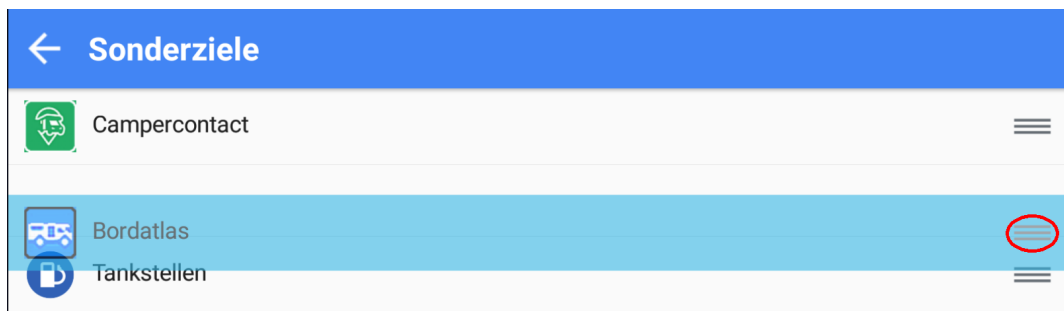
Magic Earth starten und Abfrage bestätigen.



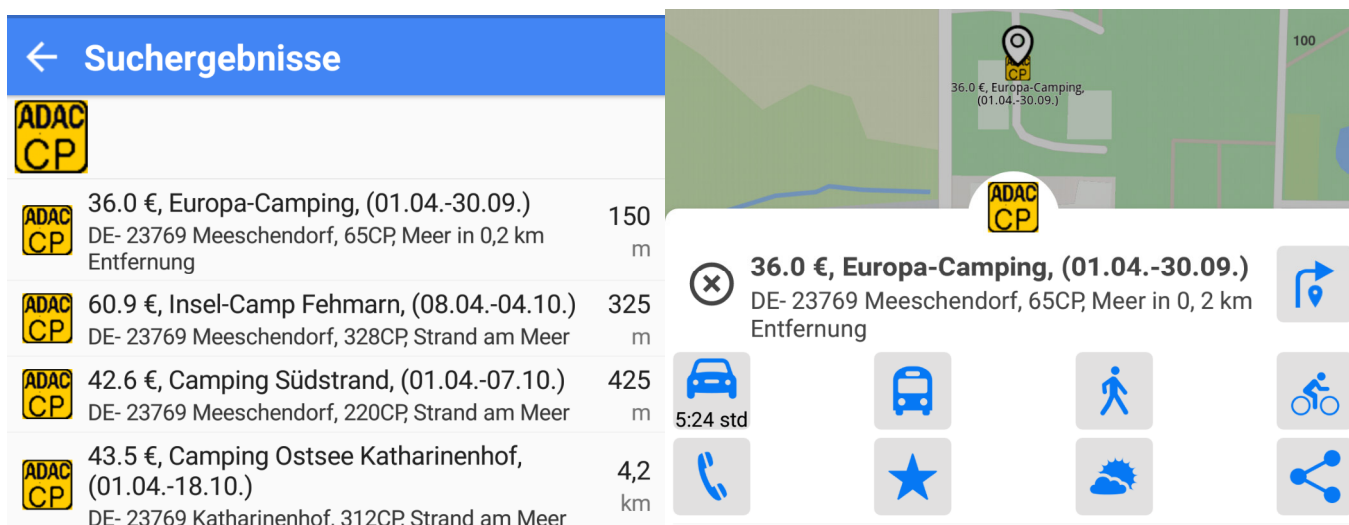
Unter Suchen drei Punkte findet man die Sonderziele



Ganz unten findet man die neue Rubrik. Wenn man sie rechts bei den drei Strichen "anfasst", kann man sie nach oben schieben.



So sieht es aus wenn man sie aufruft. (Hier als Beispiel mal die vom ADAC)



Man kann auch neue Einträge zu einer bestehenden POI Liste hinzufügen indem man eine neue \*.kml mit demselben Namen importiert.

Mit einem langen Druck auf die neue POI Kategorie und dann auf "Löschen" wird sie wieder entfernt.

Man findet sie jetzt unter

[\Android\data\com.generalmagic.magicearth\files\Download\MAGICEARTH\Data\kml](#)  
als \*.xlm. Also z.B. [Bordatlas.xlm](#).

Diese \*.xlm Dateien sind übrigens SQLite Dateien. Wenn man die Endung von xlm in db ändert, kann man sie sich z.B. mit dem DB-Browser für SQLite anzeigen lassen. Und wenn man will, auch bearbeiten.