

# Android LaufAppSpV1.0 für LG Watch Urbane 2nd Edition



**LaufAppSpV1.0**

**(Die App ist ausschließlich für die LG Watch Urbane 2nd Edition mit einem Display von 480x480 px design! Getestet unter Andoid Wear 1.5)**

Diese App zeigt Ihnen auf einem einfachen und übersichtlichen Display alle für einen Lauf relevanten Daten auf einen Blick. Zur Bedienung sind nur 3 Buttons nötig. Weiterhin haben Sie die Möglichkeit die zurückgelegte Strecke in einer Logdatei im Standard-GPX-Format zu speichern und bei Bedarf in anderen Anwendungen z.B. auf Desktop-PC's auszuwerten.

Weiterhin steht Ihnen ein integrierter Shuffle-Music-Player zur Verfügung.

Unterstützte Audio-Formate: ".mp3", ".mid", ".wav", ".ogg" und ".mp4".

Die Bedienung über Bluetooth-Headsets wird unterstützt.

## **App-Funktionen - Kurzinfo**

Auf dem Vertical-Scroll-Display sehen Sie alle Funktionen, die Sie für Ihre Lauf-Aktivität benötigen.

Folgende Bedienmöglichkeiten haben Sie auf dem Hauptdisplay:

- Tracking-START-Button
- Tracking-PAUSE-Button (im Wechsel mit WEITER-Button)
- Tracking-STOPP-Button
- Anzeigewechsel zwischen:
  - o Aktuelle Zeit für 1 km
  - o Aktuelle Durchschnittsgeschwindigkeit [km/h]

(Die dafür benötigten Daten werden permanent ca. alle 10 Sekunden ermittelt um daraus die aktuelle 1-km-Zeit und die aktuelle Durchschnittsgeschwindigkeit zu errechnen. Je nach dem, wie Ihre Laufgeschwindigkeit schwankt, ändern sich diese Werte entsprechend.)

- Musik-Play / Pause-Button (im Wechsel)
- Musik-Next – Button
- Laustärke-Regler

## **Ordner für Musik und LogDateien**

Es ist sinnvoll, Musik- und LogDateien mit dem PC zu managen. Dafür eignet sich insbesondere das Windows-Programm „MyPhoneExplorer“ zusammen mit der gleichnamigen Android-App.

Nach der Installation verbinden Sie die Smartwatch per USB. Nach einigen Sicherheitsabfragen können Sie auf die benötigten Ordner auf Ihrer Smartwatch zugreifen.

Laden Sie Ihre Musikdateien, wenn möglich im MP3-Format in folgenden Ordner auf der Smartwatch: *Dateien/Speicherkarte/Music*

Nachdem Sie die LaufAppSp das 1. Mal genutzt und eine LogDatei gespeichert haben, erscheint folgender Ordner auf der Smartwatch:

*Dateien/Speicherkarte/LaufAppLogs*

Hier befinden sich dann die LogDateien im GPX-Format zur individuellen weiteren Verarbeitung.

## App starten:

Wenn die GPS-Funktion ausgeschaltet sein sollte, erscheint eine Meldung und die App wird beendet. Aktivieren Sie zuerst die GPS-Funktion und starten Sie die App neu.

Die App sucht nun die aktuelle GPS-Position. Das kann mehrere Minuten dauern. Es ist sinnvoll sowohl WLAN (falls ein beliebiger Access-Point in der Nähe ist) als auch die Telefonfunktion zu aktivieren, weil dadurch das Finden der 1. Position beschleunigt wird.

Gleichzeitig wird der Standard-Musik-Ordner nach Musik-Dateien durchsucht.

### Oberer Teil des Scroll-Displays



Bild 1

### Unterer Teil des Scroll-Displays

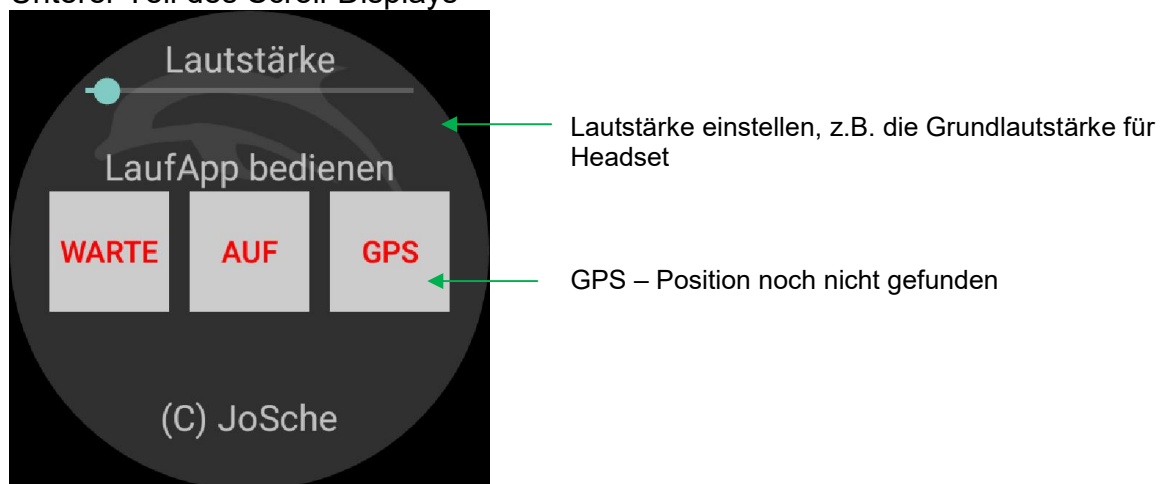


Bild 2

Nachdem die aktuelle Position gefunden wurde (3 x vibrieren), können Sie die Messung durch einen **langen** Klick auf START starten.  
Die 3 Buttons reagieren nur auf einen **langen** Klick!  
Alle Button-Betätigungen werden durch Vibrieren quittiert.

GPS-Position gefunden: los geht's!



Bild 3

Messung läuft

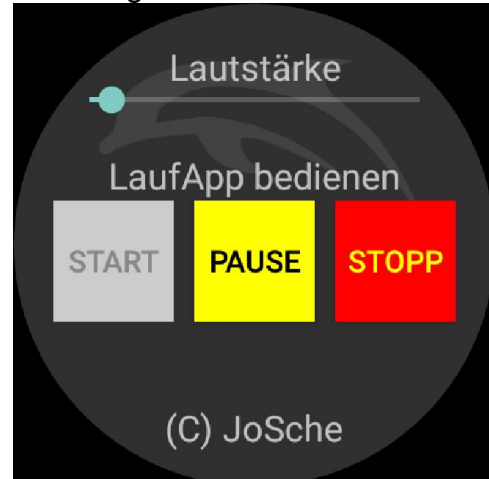


Bild 4

### Messung und Player in Aktion

(Nach dem Start und hier erst 10m Strecke sind die angezeigten Werte *Geschw.* und *D-Geschw.* noch relativ ungenau. Das bessert sich in der Regel nach 100m, je nach Empfangssituation.)



Bild 5

ShufflePlayer läuft: 3. Titel von 174

(Zur besseren Unterscheidbarkeit wird die Durchschnittsgeschwindigkeit **gelb** und die 1-km-Zeit **weiß** angezeigt.[Bild 1])

Jetzt können Sie den ShufflePlayer pausieren oder zum nächsten Titel springen

Ein langer Klick auf den PAUSE-Button (Bild 4) pausiert die Messung:

- Der Button wechselt in die Anzeige: WEITER
- Die Zeit wird angehalten
- Es werden keine Daten in die Logdatei eingetragen

Ein langer Klick auf den WEITER-Button setzt die Messung und die Einträge in die Logdatei fort.

Möchten Sie die Messung beenden, klicken Sie lang auf den STOPP-Button.

STOPP-Button lang gedrückt:



Bild 6

Nach einem langen Klick auf den STOPP-Button erscheint diese Abfrage mit folgenden Antwortmöglichkeiten:

NEIN: Es erscheint die Abfrage „Logdaten löschen?“  
JA: Logdaten werden gelöscht  
NEIN: Bild 7

JA: Logdaten werden gespeichert und danach erscheint das Bild 7

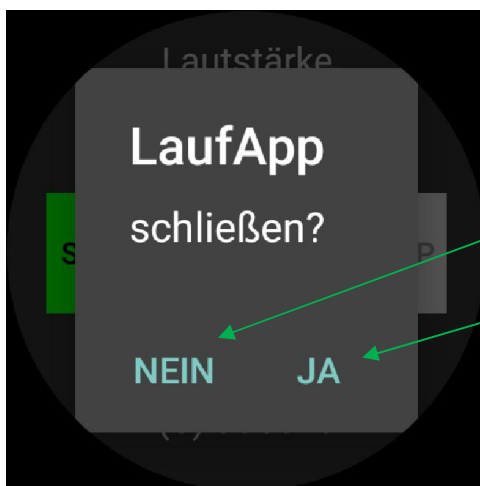


Bild 7

NEIN: App bleibt aktiv und Sie können sofort eine neue Messung beginnen (weiter wie Bild 3)

JA: App wird ordentlich beendet

## Weitere automatische Funktionen der App:

Der Akku-Ladezustand wird permanent kontrolliert und bei einem Ladezustand von weniger als 5% wird die Messung automatisch beendet und die Logdatei gespeichert. Damit wird verhindert, dass die Smartwatch aufgrund niedrigem Akkustandes selbst herunter fährt und die Logdaten des Laufes verloren gehen.

Nach jeweils 1km vibriert die Smartwatch, schaltet das Display ein und zeigt für 15 Sekunden das LaufDisplay an, bevor sie wieder in den Schlafmodus geht.

## Speicherort der LogDateien:

Mit Hilfe eines auf einem PC laufenden Dateimanagers für Android-Smartphones, z.B. MyPhoneExplorer, finden Sie die LogDateien im Ordner:

**Dateien/Speicherkarte/LaufAppLogs/** .

Die Dateien sind im Standard-GPX-Format abgelegt und können dadurch mit allen gängigen GPS-Programmen ausgewertet werden.

Der LogDatei-Name setzt sich aus dem Datum und der Zeit des Beginns der Messung zusammen, z.B: **20150915135823.gpx** (15.09.2015 13:58:23).

## Praxiserfahrungen:

Selbstverständlich ersetzt eine Smartwatch keinen speziellen GPS-Tracker. Es treten je nach Empfangsbedingungen Abweichungen der aufgezeichneten Daten bezogen auf die tatsächlichen Daten auf. Bei mir lagen die Abweichungen bei bis zu 5%. Ich denke aber, für die schnelle Information Unterwegs ist das vollkommen akzeptabel. Eine Feinauswertung kann dann immer noch m.H. der Logdatei in einem entsprechenden GPS-Programm gemacht werden.

Auch darf man keine Wunder an den Akkuverbrauch erwarten. Mit eingeschaltetem GPS, Mobilfunk, Bluetooth aber ohne Pulsmesser und „Display allways on“ ausgeschaltet, sind bis zu 6 Stunden Tracking mit einer vollen Akku-Ladung möglich.

## Hinweis:

*Die App erfordert Berechtigungen zum Zugriff auf:*

- *Zugriff auf Speicher (für ShufflePlayer und LogDateien)*
- *Zugriff auf Position*
- *Zugriff auf Telefon (zur Verbesserung der Positionsfindung)*

*Diese müssen Sie ggf. bei der Installation der App, spätestens aber vor der 1. Benutzung in den Einstellungen/Berechtigungen explizit zulassen.  
Bei evtl. Fehlermeldungen immer zuerst die Berechtigungen kontrollieren!*

***Diese App wird nicht gewartet!***

***Die Installation und Nutzung erfolgt auf eigene Gefahr!***

***Jegliche Gewährleistung und/oder Haftung ausgeschlossen!***

### Bestandteile der ZIP-Datei:

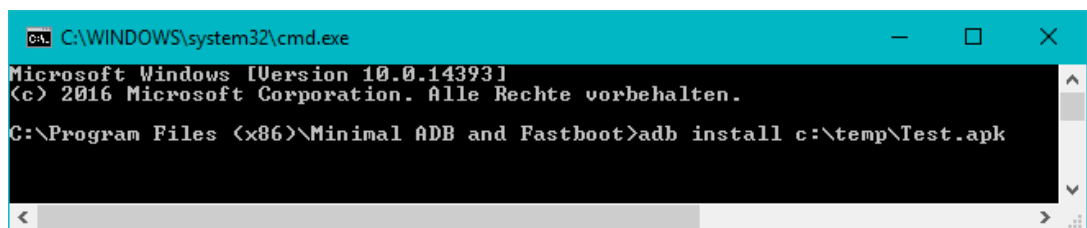
- LaufAppSPV1.0.pdf (diese Datei)
- LaufAppSPV1.0.apk (Programmdatei für LG Watch Urbane 2nd Edition)

### Installation und Deinstallation vom PC (Beispiel):

- Windows Programm: *“Minimal ADB and Fastboot”* aus dem Netz downloaden und installieren.
- LG Watch per USB mit dem PC verbinden
- Programm *“Minimal ADB and Fastboot”* starten

#### *APK installieren*

- Kommando eingeben: **adb install pfad\NameDerApk.apk** und mit der Eingabetaste bestätigen



```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
Microsoft Windows [Version 10.0.14393]
(c) 2016 Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten.

C:\Program Files (x86)\Minimal ADB and Fastboot>adb install c:\temp\Test.apk
```

#### *APK deinstallieren*

- Kommando eingeben: **adb uninstall Paketname** und mit der Eingabetaste bestätigen

Paketname der App „LaufAppSPV1.0“: **de.joschidiver.laufapp**